

INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SÃO PAULO

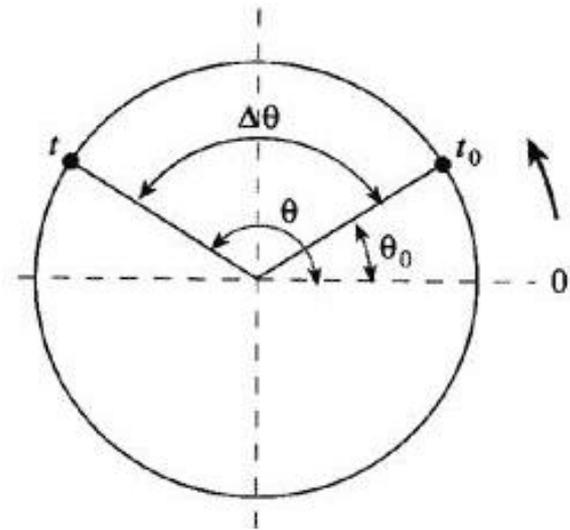
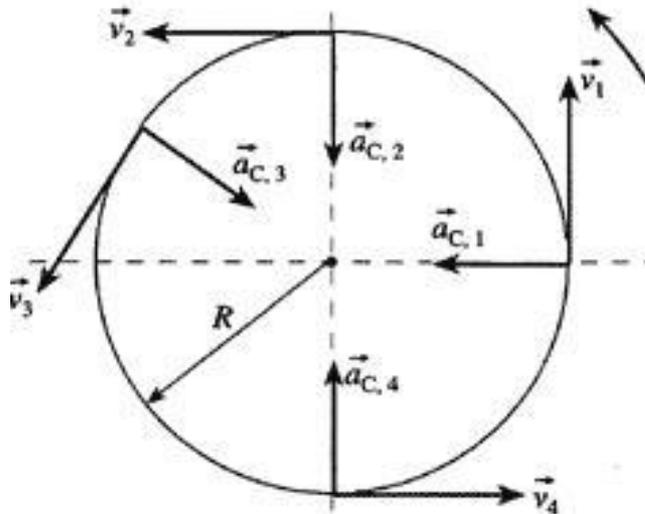
*Profa Marcia Saito*

marciasaito@ifsp.edu.br

*Prof Osvaldo Canato*

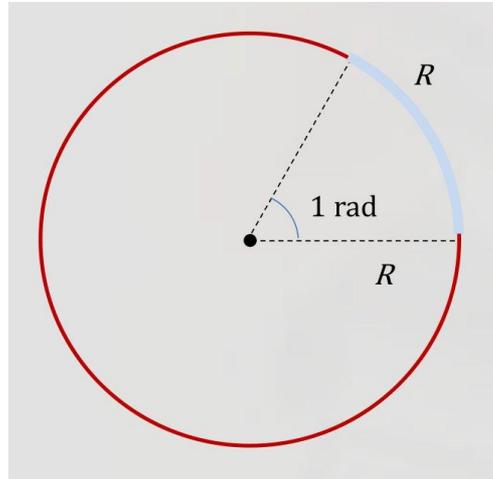
canatojr@ifsp.edu.br

# Movimento Circular Uniforme



- Escalar  $\rightarrow v = \text{constante} \Rightarrow v = v_m = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s - s_0}{t - t_0} \Rightarrow s = s_0 + vt$ ;
- Angular  $\rightarrow \omega = \text{constante} \Rightarrow \omega = \omega_m = \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{\theta - \theta_0}{t - t_0} \Rightarrow \theta = \theta_0 + \omega t$ ;
- Vetorialmente  $\rightarrow \vec{a}_m = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} \Rightarrow a_c = \frac{v^2}{R}$

# Angular x Escalar



- Radiano: ângulo de arco com comprimento igual ao raio
- $s = \theta R$
- $v = \omega R$
- $a_c = \omega^2 R$

# Período e frequência

Período( $T$ ) → tempo de uma oscilação completa;

Frequência( $f$ ) → quantidade de oscilações completas por unidade de tempo;

Frequência ou velocidade angular( $\omega$ ) → ângulo descrito por unidade de tempo;

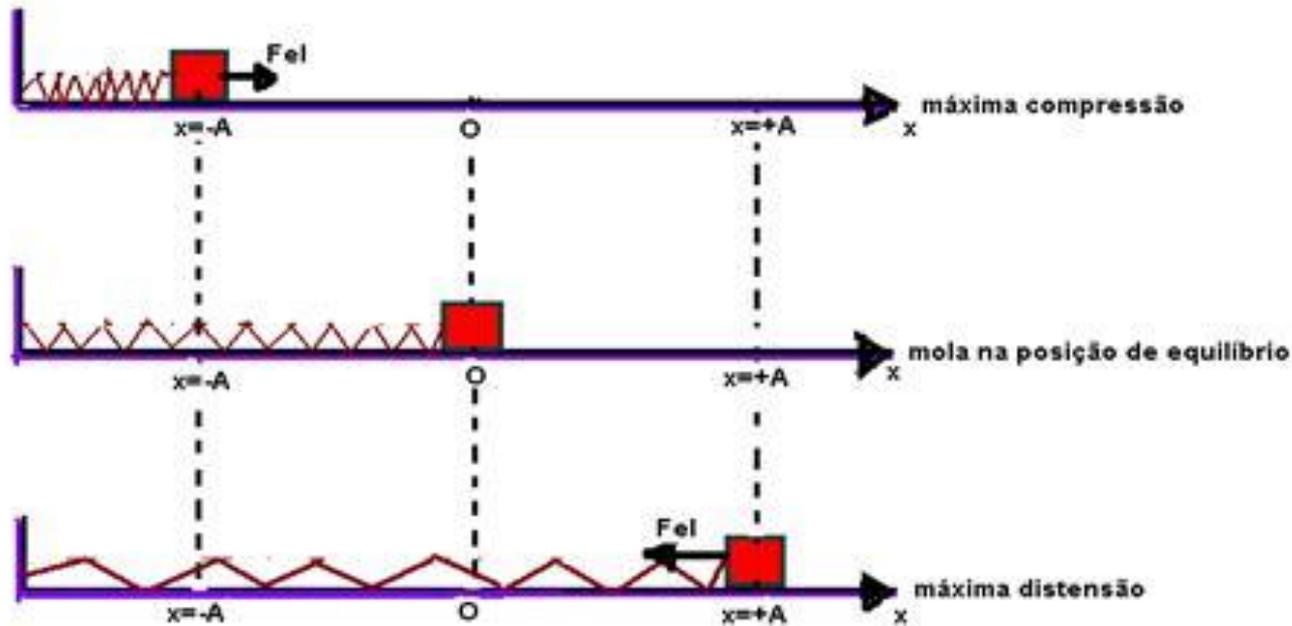


$$\bullet T = \frac{1}{f}$$

$$\bullet \omega = \frac{2\pi}{T}$$

# Movimento Harmônico simples (MHS)

Movimento retilíneo sujeito à ação de uma força resultante restauradora



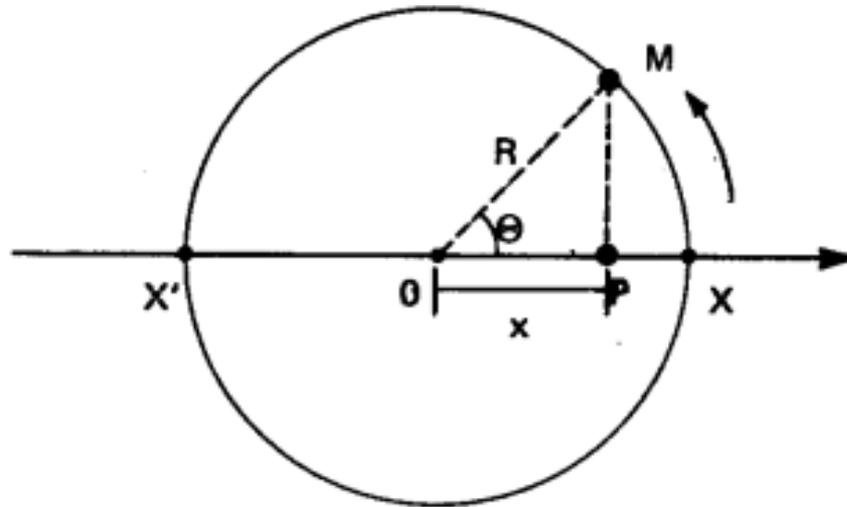
$$F_R = F_{el} = -kx$$



$$ma = -kx \Rightarrow a = -\frac{k}{m}x$$



# MHS – Deslocamento

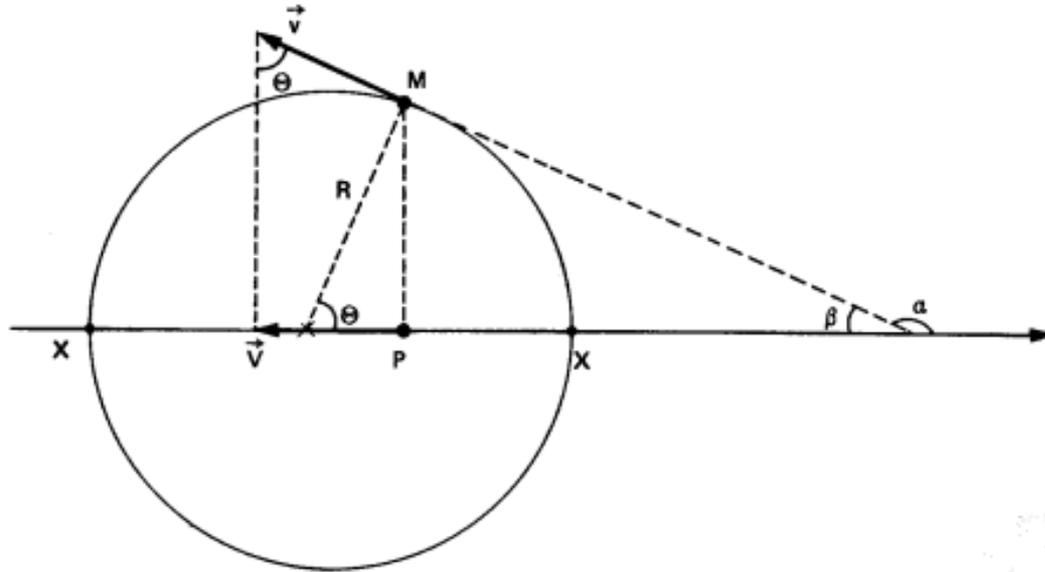


$$x = R \cos \theta; \quad R = A; \quad \theta = \omega t$$



$$x = A \cos \omega t \quad \text{ou} \quad x = A \cos(\omega t + \theta_0)$$

# MHS – Velocidade

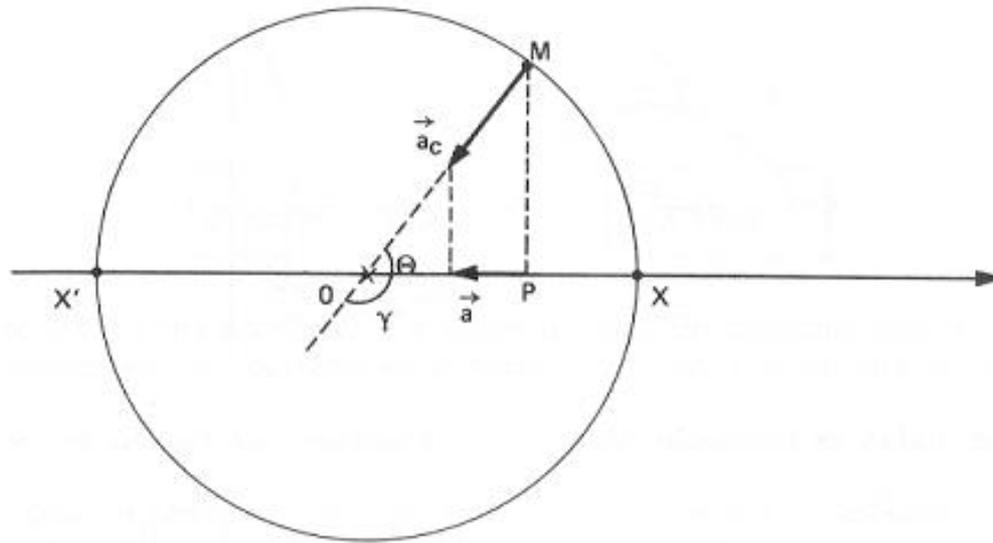


$$v = \omega R \cos \alpha = -\omega R \cos \beta = -\omega R \operatorname{sen} \theta$$



$$v = -A\omega \operatorname{sen} \omega t \quad \text{ou} \quad v = -A\omega \operatorname{sen}(\omega t + \theta_0)$$

# MHS - Aceleração



$$a = a_c \cos \gamma = -a_c \cos \theta = -\omega^2 R \cos \theta$$



$$a = -\omega^2 x$$

# MHS – frequência angular

De slides anteriores, temos:

$$a = -\omega^2 x \quad e \quad a = -\frac{k}{m} x$$


$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$